

# Programme du IO au 14 décembre

lundi 10 décembre				mardi 11 décembre				mercredi 12 décembre				jeudi 13 décembre				vendredi 14 décembre		
STUDIO 1	STUDIO 2	STUDIO 3	ANNEXE	STUDIO 1	STUDIO 2	STUDIO 3	ANNEXE	STUDIO 1	STUDIO 2	STUDIO 3	ANNEXE	STUDIO 1	STUDIO 2	STUDIO 3	ANNEXE	STUDIO 1	STUDIO 2	STUDIO 3
<div style="border: 2px solid black; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 10px;">É D G</div> <div style="background-color: #f96; padding: 10px; text-align: center;">En ROSE, cours accessibles en portes ouvertes</div>																		
												9h30-10h30 préparatoire 1 groupe 2						
												10h30-11h15 eveil groupe 2						
												11h15-12h15 préparatoire 2						
												13h30 - 14h15 eveil groupe 2						
								13h45-15h15 contempo. 6				14h15-15h15 classique 1				13h45-14h45 Barre à terre 5		
												14h00-15h15 Classique 4				14h45-16h00 classique		
												15h15-16h15 classique 2				15h25-16h40 5 intensif		
												composition 4				16h00-16h30 pointes 5		
												16h15-17h15 préparatoire 1 groupe 2						
								16h45-17h45 classique 3				16h30-18h00 classique 6				16h45-17h45 classique		
												17h15-18h15 PDCI 2				16h45-18h00 contemporain 4		
												17h45-19h00 préparatoire 2 groupe 2				16h45-18h30 classique deb/ado		
												17h15-18h15 classique 1				18h00-19h15 contempo. 5		
												17h45-19h00 classique 5 loisir				18h00-19h30 classique 6		
												18h15-19h30 classique 6				19h00-19h45 pointes 5		
												19h00-19h30 pointes 5						
												18h15-19h45 classique 6						
												18h15-19h15 classique 5 loisir						
												18h15-19h30 classique 5 intensif						
												18h15-19h30 PDC 3						
												18h15-19h30 contempo. 6						
												18h15-19h30 classique 1						
												17h15-18h15 classique 2						
												16h45-17h45 classique 1						
												16h45-17h45 préparatoire						
												16h45-17h45 classique 1						
												17h15-18h15 classique 1						
												16h45-17h45 classique 1						